

Konkurs programistyczny na PROJEKT W JĘZYKU SCRATCH

Formularz zgłoszeniowy

1. Imię i nazwisko autora projektu
2. Tytuł projektu
3. Adres
4. Wiek uczestnika
5. Numer telefonu
6. E-mail

OŚWIADCZENIA

1. Oświadczam, że zapoznałem się z Regulaminem Konkursu i akceptuję jego warunki.
2. Oświadczam, że wyrażam zgodę na gromadzenie i przetwarzanie przez Organizatora konkursu programistycznego na PROJEKT W JĘZYKU SCRATCH (Miejska Biblioteka Publiczna, 21-500 Biała Podlaska) danych osobowych mojego podopiecznego, wyłącznie na potrzeby Konkursu, w zakresie koniecznym do prawidłowego przeprowadzenia konkursu zgodnie z przepisami Ustawy z dn. 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r. Nr 101 poz. 926 z późniejszymi zmianami). Zostałem/am poinformowany/a o prawie dostępu do treści moich dobrowolnie podanych danych osobowych oraz ich poprawiania i usuwania.
3. Wyrażam zgodę na publikację wizerunku mojego dziecka przez Miejską Bibliotekę Publiczną w Białej Podlaskiej ul. Warszawska 12a, utrwalonego podczas wręczania nagród. Wizerunek przetwarzany będzie wyłącznie w celach związanych z upublicznieniem relacji oraz promocją i może zostać opublikowany na stronie internetowej Multicentrum (www.multicentrum.mbp.org.pl), profilu Multicentrum w serwisie Facebook oraz w lokalnych mediach.

.....
(miejscowość, data)

.....
(czytelny własnoręczny podpis opiekuna prawnego uczestnika)