

REGULAMIN KONKURSU

programistycznego na PROJEKT W JĘZYKU SCRATCH

Organizatorem konkursu programistycznego na PROJEKT W JĘZYKU SCRATCH, zwanego dalej "Konkursem", jest Miejska Biblioteka Publiczna w Białej Podlaskiej, Multicentrum, ul. Warszawska 12c, 21-500 Biała Podlaska.

Konkurs towarzyszy Regionalnemu Festiwalowi Kodowania, który organizowany jest w ramach projektu "Link do przyszłości. Zaprogramuj swoją karierę". Celem projektu jest zachęcanie młodych ludzi z małych miejscowości do nauki kodowania. Projekt jest realizowany przez Fundację Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego ze środków Microsoft, w ramach inicjatywy YouthSpark. Projekt został objęty patronatem honorowym Ministerstwa Cyfryzacji oraz Ministra Edukacji Narodowej.

1. Główne cele konkursu:
 - a. popularyzacja umiejętności programowania,
 - b. rozwijanie kreatywności i umiejętności logicznego myślenia,
 - c. rozwijanie zainteresowań informatycznych młodzieży,
 - d. zwiększenie świadomości znaczenia informatyki w życiu zawodowym i społecznym.
2. Konkurs skierowany jest do młodzieży w wieku 10-15 lat, zamieszkałej w Białej Podlaskiej, powiecie bialskim oraz gminach: Mielnik, Mordy i Borki. Z uczestnictwa w konkursie wyłączone są dzieci i wnuki pracowników Organizatora.
3. Przedmiotem konkursu jest wykonanie projektu z wykorzystaniem wizualnego języka programowania Scratch. Pod pojęciem projektu należy rozumieć grę, animację, historyjkę lub inny dowolny projekt wykonany przez uczestnika w aplikacji Scratch. Przygotowany projekt należy zapisać w pliku o rozszerzeniu .sb2 (Scratch Project). Nazwa pliku powinna wyglądać następująco: nazwisko_imie.sb2
Do wykonanego projektu należy dołączyć opis, o objętości nie większej niż jedna strona A4, który będzie zawierał:
 - a. tytuł pracy,
 - b. imię i nazwisko autora,
 - c. opis działania, z uwzględnieniem sposobu sterowania.
4. Wszystkie materiały wykorzystane w projekcie (fotografie, rysunki, dźwięki) muszą pochodzić z własnych zbiorów, z biblioteki dostępnej w programie Scratch lub muszą zostać wykonane własnoręcznie w obrębie programu albo do niego zaimportowane z zachowaniem praw autorskich.
5. Konkurs skierowany jest do uczestników indywidualnych, nie będą uwzględniane zgłoszenia zespołowe. Każdy uczestnik może zgłosić propozycję tylko jednego, wykonanego samodzielnie projektu.
6. Prace należy składać osobiście w Multicentrum do **20 listopada 2017 r.** lub przesać pocztą na adres (decyduje termin wpływu): Multicentrum, ul. Warszawska 12c,

21-500 Biała Podlaska. Koszty przesyłki ponoszą uczestnicy. Zgłoszone prace nie podlegają zwrotowi.

7. Sposób opisanie prac konkursowych:

- a. opis projektu zawierający wymagane elementy powinien zostać umieszczony na kartce papieru formatu A4,
- b. plik zawierający zapisany projekt (nazwisko_imie.sb2) powinien zostać nagrany na płycie CD/DVD, którą należy podpisać imieniem i nazwiskiem oraz umieścić na niej tytuł projektu,
- c. do każdej pracy należy dołączyć formularz zgłoszeniowy (załącznik nr 1) opatrzony nazwą konkursu "Konkurs na PROJEKT W JĘZYKU SCRATCH".

Prace złożone bez formularza i niepodpisane nie będą brały udziału w konkursie.

8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zgłoszenia zniszczone, niekompletne lub dostarczone po terminie.
9. Prace oceniane będą pod względem: oryginalności i pomysłowości, poprawności i niezawodności działania, poziomu zaawansowania technicznego projektu, estetyki i staranności wykonania.
10. Oceny zgłoszonych projektów dokona jury, w którego skład wejdzie czterech pracowników Organizatora: dwóch informatyków, dwóch instruktorów Multicentrum.
11. W konkursie wyłonionych zostanie trzech laureatów. Przyznanych zostanie również pięć wyróżnień.
12. Ogłoszenie wyników konkursu nastąpi do 30 listopada 2017 r. na stronie internetowej Multicentrum: www.multicentrum.mbp.org.pl.
13. Laureaci i wyróżnieni otrzymają dyplomy oraz nagrody rzeczowe. Wręczenie dyplomów i nagród odbędzie się 7 grudnia 2017 r. podczas pierwszego dnia wydarzenia głównego Regionalnego Festiwalu Kodowania.
14. Przekazanie prac konkursowych jest równoznaczne z:
 - a. udzieleniem Organizatorowi zgody na nieodpłatne wykorzystanie w/w prac bezterminowo, bez żadnych ograniczeń terytorialnych na wszystkich polach eksploatacji, o których mowa w art. 50 Ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2000 r., Nr 80, poz. 904 z późniejszymi zmianami).
 - b. ze zrzeczeniem się praw autorskich do swoich prac na rzecz Organizatora Konkursu.Organizator nie bierze na siebie odpowiedzialności za niezgodne z prawem wykorzystanie przez Uczestników złożonej pracy konkursowej cudzej własności intelektualnej.
15. Regulamin Konkursu oraz formularz zgłoszeniowy dostępne są na stronie: www.multicentrum.mbp.org.pl. Szczegółowych informacji na temat Konkursu udziela Multicentrum (osoba do kontaktu: Jarosław Panasiuk, tel. 83 341-60-17, e-mail: multicentrum@mbp.org.pl).

16. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do zmiany czasu trwania konkursu i warunków udziału w konkursie oraz do jego odwołania bez podania przyczyny.
17. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie rozstrzyga Organizator.
18. Złożenie prac na Konkurs oznacza akceptację jego warunków, wyrażonych w niniejszym Regulaminie.

Konkurs programistyczny na PROJEKT W JĘZYKU SCRATCH

Formularz zgłoszeniowy

1. Imię i nazwisko autora projektu
2. Tytuł projektu
3. Adres
4. Wiek uczestnika
5. Numer telefonu
6. E-mail

OŚWIADCZENIA

1. Oświadczam, że zapoznałem się z Regulaminem Konkursu i akceptuję jego warunki.
2. Oświadczam, że wyrażam zgodę na gromadzenie i przetwarzanie przez Organizatora konkursu programistycznego na PROJEKT W JĘZYKU SCRATCH (Miejska Biblioteka Publiczna, 21-500 Biała Podlaska) danych osobowych mojego podopiecznego, wyłącznie na potrzeby Konkursu, w zakresie koniecznym do prawidłowego przeprowadzenia konkursu zgodnie z przepisami Ustawy z dn. 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r. Nr 101 poz. 926 z późniejszymi zmianami). Zostałem/am poinformowany/a o prawie dostępu do treści moich dobrowolnie podanych danych osobowych oraz ich poprawiania i usuwania.
3. Wyrażam zgodę na publikację wizerunku mojego dziecka przez Miejską Bibliotekę Publiczną w Białej Podlaskiej ul. Warszawska 12a, utrwalonego podczas wręczania nagród. Wizerunek przetwarzany będzie wyłącznie w celach związanych z upublicznieniem relacji oraz promocją i może zostać opublikowany na stronie internetowej Multicentrum (www.multicentrum.mbp.org.pl), profilu Multicentrum w serwisie Facebook oraz w lokalnych mediach.

.....
(miejscowość, data)

.....
(czytelny własnoręczny podpis opiekuna prawnego uczestnika)